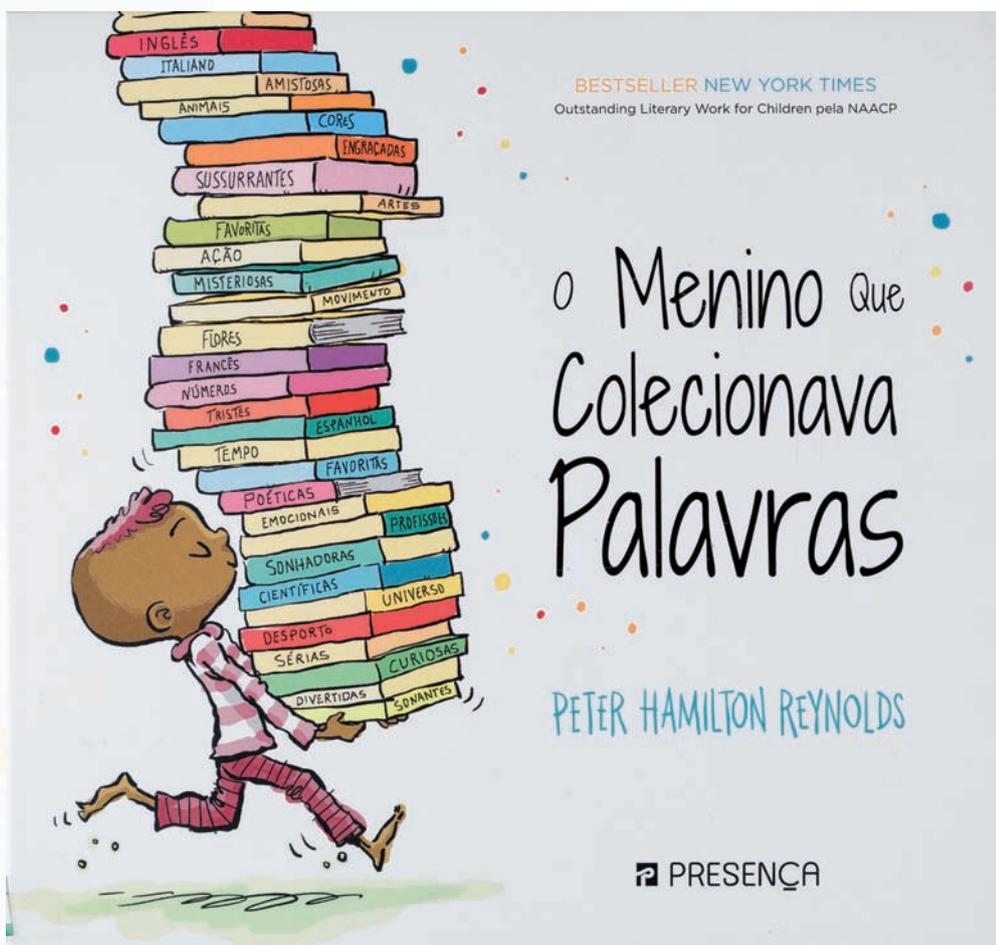


2022

**BIBLIOTECA
MUNICIPAL
DO SEIXAL**



**KIT E... SE
PUDÉSSEMOS
MERGULHAR NOS
LIVROS?**



Livro:
O MENINO QUE COLECIONAVA PALAVRAS

Autor:
PETER HAMILTON REYNOLDS

Sinopse:

Esta é a história do Jaime, um menino que descobriu o poder transformador e a magia das palavras. E são tantas as que existem... Um são doces, outras amargas. Um são longas, outras curtas. Na verdade são mesmo muitas, tantas que o Jaime decidiu começar a colecioná-las...

Destinatários

Famílias com crianças dos 12 meses aos 12 anos de idade.

MATERIAL QUE CONSTITUI O KIT:

- Guia de montagem da caixa de jogos de palavras em família
- «Sou colecionador de palavras» - Guião de perguntas para a família
- Cartões-palavras para recortar
- Caixa de coleção de palavras da família
- Molde da caixa de jogos de palavras em família
- Fio de lã

MATERIAL ADICIONAL NECESSÁRIO:

- Tesoura(s)
- Canetas ou lápis de cor
- Lápis de carvão
- Folha(s) de papel
- Caixas de cereais ou rolos de papel
- Jornais, folhetos ou revistas
- Molas de roupa, clips ou fita-cola

RECURSO MULTIMÉDIA DE APOIO

Existem muitas palavras. Um fazem-nos rir, outras emocionar. Outras que se enrolam na língua, como que a querer brincar. O importante é descobrirmos juntos a sua magia. Vamos a isso?

Descubram mais na página do projeto no site da Câmara Municipal do Seixal.

ALGUMAS PROPOSTAS PARA ATIVIDADES EM FAMÍLIA

ATIVIDADE 1. PROCURA, RECORTA E INVENTA

MATERIAIS:

- Guia de montagem da caixa de jogos de palavras em família
- Ficha com 6 cartões-palavras para recortar
- Caixa de coleção de palavras da família
- Jornais, folhetos ou revistas
- Tesoura
- Folha de papel
- Lápis de carvão

PROPOSTA:

1.º momento

A partir do molde incluído no kit, construam a caixa Jogos de Palavras em Família seguindo as instruções do guia de montagem. De seguida, recortem os cartões que constam da ficha cartões-palavras e coloquem-nos na caixa já montada.

2.º momento

Com a ajuda da tua família espalha na mesa jornais, revistas ou folhetos do supermercado. A cada jogador é entregue uma tesoura (para os mais novos é escolhido um jogador-adulto para apoiar).

3.º momento

A primeira ronda é iniciada pelo jogador mais novo (seguem-se respetivamente os outros jogadores com idade crescente) que tira um cartão-palavra de dentro da caixa. A partir da categoria que calhou, todos os jogadores têm 5 minutos para procurar e recortar nos jornais, folhetos ou revistas palavras que na sua perspetiva entrem nessa categoria. (Exemplo de categorias de palavras: doces, curtas, compridas, barulhentas, sonhadoras, silenciosas. Podes criar mais cartões-palavra inventando novas categorias, e procurando outras na bonita história «O menino que colecionava palavras»).

4.º momento

Numa folha, registar a pontuação de cada ronda:

- Para cada palavra recortada = 2 pontos
- Para cada palavra repetida com outro jogador = 1 ponto

Ganha o jogador com mais pontos após todas as rondas (todos os jogadores têm de tirar um cartão-palavra).

5.º momento

No final de cada jogo, todos em equipa deverão construir uma frase com pelo menos uma palavra de cada jogador.

6.º momento

No fim, guardem todas as palavras recortadas na caixa da coleção de palavras da família.

ATIVIDADE 2. PUXA PALAVRAS E PUXA HISTÓRIAS

MATERIAIS:

- «Sou colecionador de palavras» – Guião de perguntas para a família
- Caixa de coleção de palavras da família
- Folha(s) de papel
- Lápis
- Tesoura

PROPOSTA:

1.º momento

Recorrendo ao guião «Sou colecionador de palavras», descubram juntos novas palavras, escrevam-nas em papelinhos individuais (se precisares, a tua família vai ajudar-te), e guardem-nas na caixa da coleção de palavras da família.

2.º momento

Coloquem no meio da mesa a caixa de coleção de palavras em família, em que constam as várias palavras recolhidas através do guião de perguntas e da Atividade n.º1.

Por ordem alfabética (conforme o nome de cada jogador), retirem uma palavra da caixa, dando início a uma breve história, utilizando essa palavra. O jogador seguinte tira outra palavra e continua a mesma história, incluindo a palavra que tirou. E assim sucessivamente até todos os jogadores terem tirado uma palavra, e acrescentado uma parte à história inventada.

ATIVIDADE 3. ESTENDAL DE PALAVRAS

MATERIAIS:

- Fio de lã
- Canetas ou lápis de cor
- Folha(s) de papel
- Lápis
- Caixas de cereais ou rolos de papel
- Tesoura
- Molas de roupa, clips ou fita-cola.

PROPOSTA:

1.º momento:

Com a lã, devem estender o fio numa área da casa que permita criar um estendal (atar ao puxador da porta, a uma parte de uma cadeira, etc.). Garantam que o fio fica bem esticado e atado. Junto a essa área do jogo, coloquem canetas e um montinho de pedaços de papel ou cartão (aproveitem folhas de rascunho, recortes de caixas de cereais ou de rolos de papel).

2.º momento:

O jogador mais velho da família é o primeiro a dizer o abecedário (apenas verbalizando a letra A, ficando depois em silêncio), e o jogador seguinte tem de dizer «Para!». A letra na qual o primeiro jogador parar é a letra usada para o respetivo jogo.

3.º momento

De seguida, todos os jogadores têm de pegar num papel e escrever uma palavra começada pela letra que calhou, e pendurar no estendal (com uma mola de roupa, um clip ou fita-cola).

4.º momento

O jogo termina após todos os jogadores da família participarem com 4 palavras cada um. A ordem de jogo é a idade no sentido decrescente, e os mais novos terão sempre a ajuda de outro jogador.

Se quiserem, podem fazer o seguinte registo da pontuação: cada palavra escrita vale 1 ponto.

5.º momento

No final do jogo todas as palavras penduradas no estendal devem ser guardadas na caixa de coleção de palavras da família.

BIBLIOTECA MUNICIPAL DO SEIXAL

Horário: de 3.ª a 6.ª,
das 10 às 20.30 horas,
e sábado, das 14.30
às 20.30 horas

POLO CENTRAL

Quinta dos Franceses, Seixal
Contactos: 210 976 100;
biblioteca.seixal@cm-seixal.pt
Encerra no mês de agosto

POLO DE AMORA

Largo do Rosinha, Amora
Contactos: 210 976 165;
biblioteca.amora@cm-seixal.pt
Encerra ao sábado, alternadamente
como Polo de Corroios,
e durante o mês de julho

POLO DE CORROIOS

Rua 1.º de Maio, Corroios
Contactos: 210 976 180;
biblioteca.corroios@cm-seixal.pt
Encerra ao sábado, alternadamente
com o Polo de Amora,
e durante o mês de setembro

